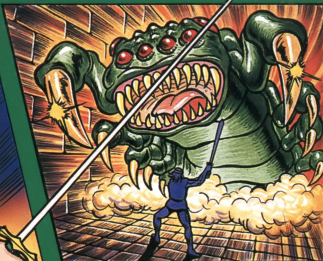
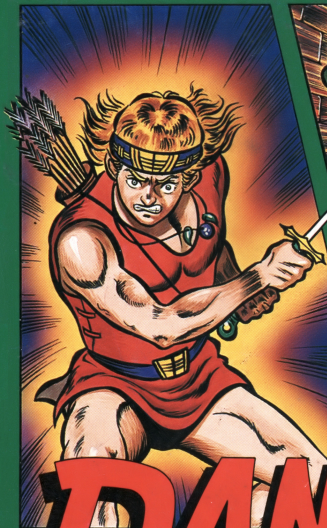




DISK SYSTEM

ファミリーコンピュータ ディスクシステム

©ACTIVISION PNF-DAN



DANDY

ダンディー《ゼウオンの復活》

PC
PONY CANYON

ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で
ご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

● 使用上の注意

- 1) テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
- 2) 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 3) 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。

DANDY

ダンディー《ゼウオンの復活》

目次

- ものがたり…………… P. 3 ~ 4
- ^{たびだ}旅立ちの^{まえ}前に^{しゅんぴ}準備をしよう！…………… P. 5 ~ 6
- さあ、^{ゆうしゃ}勇者の^{なまえ}名前を^{とうろく}登録しよう…………… P. 7 ~ 10
- これが、^{なぞ}謎の^{たいりく}大陸・オルドラだ…………… P. 11 ~ 12
- ^{ちじょう}地上での^{そうさほう}操作法…………… P. 13 ~ 16
- ^{まちなか}町中での^{そうさほう}操作法…………… P. 17 ~ 20
- ダンジョンでの^{そうさほう}操作法…………… P. 21 ~ 22
- ゲームオーバー…………… P. 23
- セーブとコンテニュー…………… P. 24
- これが、アイテムだっ！…………… P. 25 ~ 26
- ^し死の^{ぐんだん}モンスター軍団が^{おそ}あなたを襲う…………… P. 27 ~ 28
- 「ダンディー」^{どうじょう}秘テクニク道場…………… P. 29 ~ 30

ふる

古^{むかし}き昔^{かた}から語^つり継^{げんじゅう}がれてきた幻獣・ゼウオンの
伝^{でんせつ}説^{しぜんはかい}。自然破壊の進^{すす}む第一紀元^{だいいちぎげん}の終^{おほ}りごろ、突然^{とつぜん}地^ちの
闇^{やみ}から現^{あら}われ、三^み日^{みっか}で世界^{せかい}を死滅^{しめつ}させたという恐怖^{きょうふ}の
幻獣^{げんじゅう}・ゼウオン。しかし、慈悲^{じひ}深^{ふか}き神^{かみ}の手^てによって、
ゼウオンは北^{きた}の山奥^{やまおく}・ゼラの洞窟^{どうくつ}に封^{ふう}じ込^こめられたと
いう。生き残^{いのこ}った人々^{ひとびと}は、この出来事^{できごと}を人類^{じんるい}の教訓^{きょうくん}と
して、子^こから孫^{まご}へと代々^{だいだいかた}語^つり継^ついでいった。

し^しかし、時代^{じだい}が過^すぎゆくにつれ、伝説^{でんせつ}は風化^{ふうか}さ
れ、人々^{ひとびと}の心^{こころ}の中^{なか}から忘^{わす}れ去^さられていく。よこし
まな野^{やしん}心^{しん}と自分勝手^{じぶんがって}な考^{かんが}えがはびこり、再^{ふた}び人^{じんるい}類^いは、
母^{はは}なる大地^{だいち}を汚^{よご}し、破壊^{はかい}しはじめていった。

ゼウオンが蘇った！

きょう

恐

怖は突然やって来た。何者かによって、4つの玉の封印は地の底に隠され、ゼウオンは復活した。大地が揺れ、魔性の力によって怪物に変身した生物達が、次々と地の底から這い込んできた。オルドラの都は破壊され、地上には断末魔の叫び声があふれた。この死の大地を救える者は、いまやもういないのか……。

せん

閃

光と共に神の声が大地に響いた。「愚かなる人間達よ、汝らにもう一度だけチャンスをあたえよう。持ち去られた4つの玉の封印を取り戻し、地の奥深くに眠る聖剣・アルタイオンによってゼウオンを再びゼラの洞窟に封じ込めよ。勇気ある者は旅立て。そして、その業をなせとげた者こそ、真の王者『ダンディー』となるのだ」

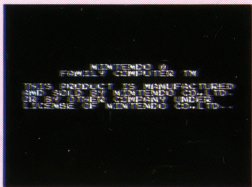
さあ、今、あなたの戦いの旅は、始まったのです。

たびだ まえ じゅん び 旅立ちの前に準備をしよう！

1. まず、ファミリーコンピューター本体にRAMアダプター・ディスクドライブを止しくせつぞくし、本体の電源をONにします。すると右のタイトル画面が出てきますので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを^{うえ}上にしてセットして^{くだ}下さい。うまくいかないときは、もう一度^{いちど}接続を^{さつぞく}確認して^{かくにん}下さい。



2. “NOW LOADING……”という画面が出たあと、ディスクシステム^{さどうちゅう}作動中の赤いランプが^{てんめつ}点滅し、ディスクの内容が読み取られます。すぐあとに右の画面が下から出てきます。



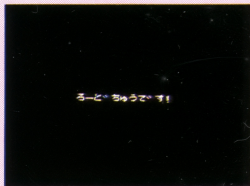
3. しばらくするとタイトル画面^{がめん}が表示^{ひょうじ}されます。もし、このとき“A. B SIDE ERR.07”という表示^{ひょうじ}が出たら、SIDE A. Bをもう一度^{いちど}よく確認^{かくにん}して、A面^{めん}を正^{ただ}しくセッティング^{くた}して下さい。

タイトル画面^{がめん}が表示^{ひょうじ}されたら「START」ボタンを押^おして下^{くだ}さい。



4. 「START」ボタンを押^おすと、画面^{がめん}が切りかわり“ろーどちゅうです！”というメッセージ^{ひょうじ}が表示^{ひょうじ}され、再び^{ふたたび}ディスクの内容^{ないよう}が読み取^とられていきます。これが終了^{しゅうりよう}すると、いよいよ

モードセレクト面^{めん}に進^{すす}むことができます。

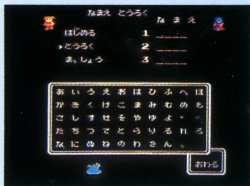


さあ、勇者の名前を登録しよう

「ダンディー」ではプレイヤーの名前を3人までディスクに登録することができます。旅のデータをそれぞれセーブすることにより、3人が三様の旅を続けることができます(コンテンツの方法は24ページに詳しく書いてます)。登録されたデータは、電源を切ってもそのまま保存されます。

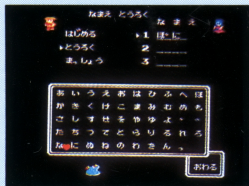
名前登録方法

- ①「なまえ とうろく」の画面になったら、まず十字ボタンの上下で、「とうろく」を選び
④ボタンを押します。

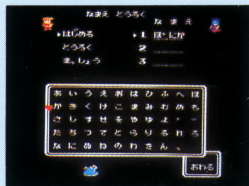


- ②すると、「なまえ」の左下にカーソルが現われますので、十字ボタンの上下で1～3のうちの空いている番号を選びだし、④ボタンを再び押して下さい。

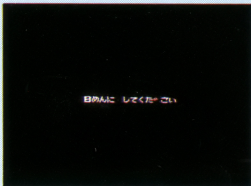
- ③ ^{がめんしたはんぶん}画面下半分、^{ひらがな}ひらがなの「あ」の横に赤いハート型のカーソルが現われました。
 十字ボタンの上下左右で文字を選び、①ボタンで名前を入力しましょう。押しまちがえたときは、②ボタンを押すと、1字まえの文字を消すことができます。「が」や「ぼ」など、だく点がある文字は「か」「*」と入力して下さい。なお、登録できる名前は4文字までで、だく点も1文字となります。



- ④ ^{なまえどうろうく}名前登録が終ったら、カーソルは自動的に「はじめる」に指定されます。①ボタンを押してから、「なまえ」のカーソルが自分の名前を指しているか確認して、もう一度①ボタンを押して下さい。



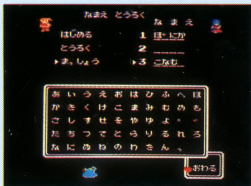
⑤ ^{がめん}画面が切り^か変わり“ろーどちゅーです!”というメッセージが^{ひょうじ}表示されます。そのあとしばらくして“B めんにしてください”というメッセージが^{ひょうじ}表示されたら、ディスクカードを^と取りだして、SIDE Bを^{うえ}上にしてセットしな^{くだ}おして下さい。さあ、いよいよ^{たびだち}旅立ちの時^{とき}が来^きました。



登録^{とうろく}した名前^{なまえ}を抹^{まつしょう}消^{しょう}したいときは……

カーソルで「まつしょう」を^{えら}選び④ボタンを^お押し、^け消したい名前^{なまえ}を1～3から^{えら}選びカーソルで^{してい}指定して^{あなた}再び④ボタンを^お押しと、その名前^{なまえ}は抹^{まつしょう}消^{しょう}されます。名前^{なまえ}を抹^{まつしょう}消^{しょう}すると、その名前^{なまえ}に^{はい}入っていたデータも^{すべ}全^きて消えま

す。途中^{とちゅう}で気が^き変わったときは⑤ボタンを^お押して、前^{まえ}のコマンドにも^{くだ}どして下さい。抹^{まつしょう}消^{しょう}して^あ空いたスペースには“名前^{なまえ}の登録方法^{とうろくほうほう}”と同じ要^{おな}領^{りょう}で新^{あた}しい名前^{なまえ}が登録^{とうろく}できます。



ろう じん
老人は言っ
この世を救
お前しかい
た、
えるのは
ない、と



あなたの目の前に、見知らぬ老人とその娘が立っています。
 ① ボタンを押して老人の言葉に耳を傾けましょう。何でも知
 っているこの老人は神の化身なのでしょうか？ 娘に近づき①
 ボタンを押すと彼女からも何か聞きだせるようです。おや？
 左はじに階段が見えますね。降りていくと、一階にはオバサ
 ンがいました。オバサンはお金をくれるというのですが、どこ
 にそのお金があるのか分かりません。ちょっと部屋の中を捜し
 てみて下さい。お金を手にしたら、いよいよ戦いの旅の始まり
 です。奥に見えるドアから一歩外に出ると、そこはもう魔物
 達が蠢く恐怖の世界です。一度大きく深呼吸をして下さい。
 気持ちが落ち着いたら、意を決してドアの外へ出てみましょう。

これが、^{なぞ}謎の^{たいりく}大陸・^{ぜんよう}オルドラの全容だあー!!



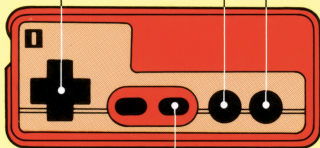


地上での操作法

キャラの動き(上下左右)

飛び道具による攻撃

剣による攻撃



イベントリー画面を見る

ひとたび町や村から出ると、いろんな怪物達が、いっせいにあなたに襲いかかってきます。十字ボタンで移動しながら、剣や弓矢で攻撃して怪物達を倒して下さい。旅立ちの館から出たとき、あなたは250本の弓矢を持っています。弓矢は当然使った分だけへっていきます。

ライフメーター

せんとうがめん ひだりがわ
戦闘画面では、左側にライフ
メーターが表示されます。敵か
らのこうげきをうけるとじょじょにへり、
ゼロになると、あなたは死んで
しまいます。あやうくなったらまち
や村に逃げ込みましょう。なお、
ライフメーターは、キャラクター
の位置により、見やすいように
じょうげ いたう
上下に移動します。

ライフメーター

これがゼロになったら
ゲームオーバー

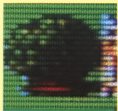


地上の怪物

ちじょう かつどう かいぶつたち
地上で活動している怪物達は、ダンジョン(地下迷路)にいる
かいぶつたち ちから よわ
怪物達よりは、力が弱いようです。しかし、けいけん すく
ゆうしゃたち てる たい ちじょうがめん なか うご
勇者達にとっては手ごわい相手です。地上画面の中に動く
かいぶつたち すべ たお がめん なか
怪物達を全て倒すと、その画面の中からは、もう怪物は出現
しません。ただし、ほか ばしょ いたう き ばあい
他の場所に移動してもどって来た場合は、
かいぶつたち ふっかつ
怪物達は復活していることでしょう。かいぶつたち
かね くすり たいりょくがいはくさい も
コイン(お金)や薬(体力回復剤)を持っていることがあります。
たお しゅつげん
倒すとそれらが出現しますので、消えないうちに、すかさず取る
ようにしましょう。

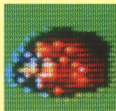
ちじょう ちけい 地上の地形

なぞ たいりく 謎の大陸・オルドラは、きふく と たいりく 起伏に富んだ大陸です。あなたは旅を つづ 続けるうち、いろいろなものを はっけん 発見するでしょう。



たいぼく
大木

ふる 古くから せいめい やど 生命を宿す大木。この上は ある 歩けません。



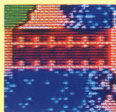
いわやま
岩山

とても 陰しく、 のぼ 登ることは ふかのう 不可能です。



まち・むら
町・村

この上に来ると、 その まち むら なか 町や村の中に入れます。



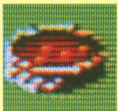
はし
橋

陸と陸とを むす ぶ 結ぶ重要な橋です。 勇気を出して 渡って みましょう。



ダンジョン

この上に来ると、ダンジョンの中に入れます。 強い 力な 怪物達が 巣くって ますので 気を付けてください。



ようがん しど
溶岩の井戸

地殻変動によりできた 死の 井戸です。この上を 通ると ダメージをうけるでしょう。

イベントリー画面

地上やダンジョンで「START」ボタンを押すと、イベントリー画面に変わります。イベントリー画面とは、今、あなたが持っているアイテムやステータスを確認するための画面です。再度「START」ボタンを押すと、再び前の画面に切り変わります。

ITEM

ダンジョンや町などで見つけたアイテムが表示されます。

ふういん

持ちさられた封印の玉を取り戻した数が表示されます。ゼウオンを倒すには4つの玉が必要です。

そうび

町の店で買った武器や防具が表示されます。

れべる

あなたの勇者としてのレベルです。怪物を倒し経験を積むことにより上がります。レベルが上ると音楽が鳴り、ライフメーターが満杯になります。

かいきゅう

封印の玉を集めることにより、あなたの勇者としての階級が上がっていきます。

おかね

怪物を倒したとき現われるブルーコインを集めた金額の合計です。怪物の強さのレベルによって、出現するコインの値打ちも変わります。



や

今、あなたが持っている矢の数です。少なくなってきたら、町で補充しましょう。

くすり

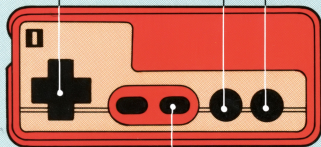
町で買った体力回復剤の数。2コまでしか持つことができません。

まちなか そうさほう 町中での操作法

うご じょうぎ さゆう
キャラの動き(上下左右)

かゆ
会話をやめる

かゆ
会話をやる



ポーズ

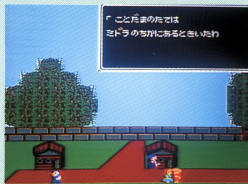
(イベントリー画面を見る)

オルドラ大陸^{たいりく}には、いくつかの町^{まち}や村^{むら}があります。それぞれに重要な意味^{じゅうよう いみ も}を持ち、その中で生活^{なかに}する人々^{せいかつ}の中には、いろいろな情報^{じょうほう}を教えてくれる人や、魂^{たましい}をあずかってくれる(旅^{たび}のデータをセーブしてくれる)人^{ひと}もいます。また、町^{まち}にあるお店^{みせ}では武器^{ぶき}や防具^{ぼうぐ}などをかうことができます。戦^{たたか}いで疲れたときは、必ず^{かなら}町^{まち}や村^{むら}に入りましょう。きっと、あなたを元氣^{げんき}にしてくれるでしょう。

かいわほうほう 会話方法

まち 村に入ったら、かたっぱし
から人々に話しかけてみましょ
う。話しかけたい人のそばにく
つつき、その人の方向を向いて
④ボタンを押すと上部に会話ウ
ィンドーが表示されます。会話

ウィンドーに▽が点滅しているとき④ボタンを押すと、次の
文章を表示します。やめる場合は⑤ボタンでキャンセルして下
さい。こちらから「はい」「いいえ」で答えるときは、十字ボタ
ンで答えを選び、④ボタンで決定して下さい。



まちなか 町中は情報であふれてる

ドアや階段

あなたは、町や村のいたる所でいろんな建物を見かけることが
できるでしょう。建物の中にはカギがかけられていて入れない
所も多いのですが、ドアがあいている所はその前に立つ
ただけで中に入ることができます。階段も同じように、その上に
立つだけで移動できます。ただし、地下へ通じる階段には気をつ
けて下さい。地下には必ず邪悪な怪物が潜んでいるからです。

体力回復の方法

怪物達とののはげしい戦闘でライフメーターが減少し、命からがら町に逃げこむことは長い旅の内に何度も経験することです。そんな時には、「命の薬」を飲んで体力を回復させましょう。

「命の薬」は、ほとんどの町や村のどこかに隠されています。特に、あやしげな箱を見つけたらその上を通り過ぎてみましょう。きっと何かを発見するはずです。



いのち くすり はっけん
命の薬を発見！

昼と夜

オルドラ大陸には2つの顔があります。それは昼の顔と夜の顔です。たとえば、夜の町や村では、聞ける情報が違うのです。また、夜にならないと開かないドアなどもあります。昼を夜に、そして夜を昼にする方法は、旅の途中できっと見つかります。ができるでしょう。



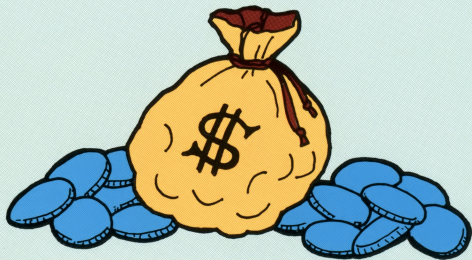
よる せかい ぶきみ
夜の世界は不気味

かいもの 買物のしかた

まち むら みせ かいもの
町や村にあるお店で買物をする
にはお金が必要です。怪物を倒
し、ブルーコインを集め、せ
せとためこみましょう。店主と
の会話でかきたいものを見つ
けたら、十字ボタンの上下でその
商 品を指定して④ボタンを押し
て下さい。買った品物は
自動的に装備されます。なお、夜になるとほとんどの店は閉ま
ってしまいます。



ぶき ぼうぐ かなら か
武器や防具は必ず買おう



そうさほう ダンジョンでの操作法



ダンジョンでの操作法は基本的には、地上と同じです。しかし、闇に閉ざされたダンジョンは非常に危険な場所です。地上とは違い、強力な怪物達がどんどん増殖してあなたを襲ってきます。倒しても倒してもとぎれることはありません。しかも、ダンジョンは迷路になっていて、その中にある宝箱に隠された数々の重要アイテムは容易には見つかりません。何も入っていないおとりの宝箱もたくさんあります。



4つの封印の玉

幻獣ゼウオンを再び封じ込めるためには、持ち去られた4色の封印の玉を集めなければなりません。さらに、ゼウオン攻撃に必要な聖剣・アルタイオンも必要です。これらのものは全てダンジョンの奥に隠されているという話です。ダンジョンにはこの他にも数々の謎が潜んでいるようです。

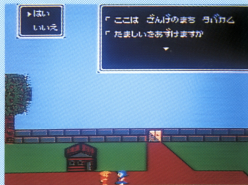
ゲームオーバー



怪物達の攻撃をうけたりそのほかのダメージをうけライフ
メーターが0になると、あなたは死んでしまいます。しかし、
慈悲深き神は、あなたをもう一度この世に蘇らせてくれます。
このとき、あなたのイベントリーは全く変わりませんが、た
だし、出発はまた「旅立ちの館」からということになります。
ですから、危険な場所に入る前などには、セーブしておくこと
をおすすめします。

セーブとコンテニュー

“王者「ダンディー」”になるまでの旅は予想以上に長いものです。ゲームを一度やめる場合にはセーブをしてあなたの旅のデータをディスクに記録しておきましょう。そんなときは、各町や村にいる魂のあずかり人と話して下さい。相手は「たましいをあずけますか？」と聞いてくるので、「はい」という答えをカーソルで指定し、(A)ボタンを押して下さい。画面が変わり“Aめんにしてください”というメッセージが現われたら、ディスクを取り出し、SIDE Aを上にしてセットしなおして下さい。やがてタイトル画面が出たら、データの記録は終了しましたので、もう本体のスイッチを切ってもだいじょうぶです。次の回に「はじめる」を指定し、あなたの名前を選択すると、前のままの状態(全く同じイベントリー)で、セーブした町からゲームを続けることができます。



たまには休息も必要

これが、アイテムだっ！

くすり



ライフメーターがゼロになっても、これがあればフルに戻る。ただし、2コまでしか持てない。ダンジョンでは使えない。

や
矢



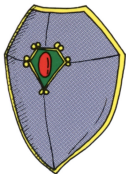
どこのお店でも売っているアイテム。少なくなったら補充しておこう。255本まで持てる。

ちから
力のベルト



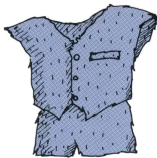
勇者への願いがこめられたベルト。守備力が少しアップ。

ことだまの盾



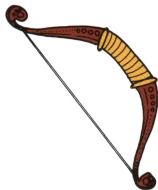
守備力がアップ。ほかにも、ある秘密の役割がある。

メールスーツ



魔法の羊の毛で作られたという服。守備力がグンとアップするぞ。

ぎん
銀の弓



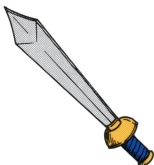
矢の飛距離がグーンとアップするぞ。

まほう しょ
魔法の書



手から火の玉を発射できるようになる。これがあればもう矢は必要ないのだ。

クレイソード



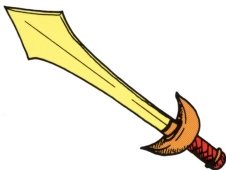
鉄を何度も焼きなおして作った剣。攻撃力はまあまあ。

セラミックソード



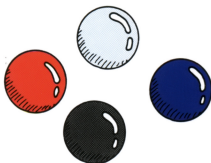
地上での剣の中では最強と言われている剣。

アルタイオン



ゼウオン攻撃に必要な剣。
ゼウオンと戦う前に見つけておこう。

ふういん たま
封印の玉



赤・白・青・黒の4色の玉。
ゼウオンを封じ込めるのに必要。

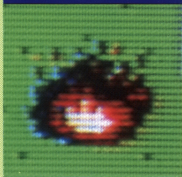
死のモンスター軍団が

地上のモンスター軍団

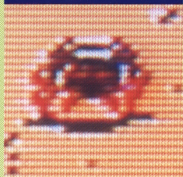
ブルー・メットスライム



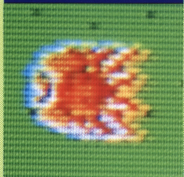
ウィスプ



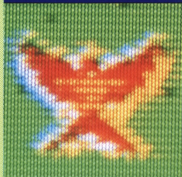
じはいガニ



メダルマ



コンドルフライ



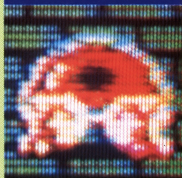
ゴーゴン(メデューサ)



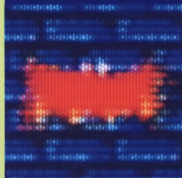
おそ あなたを襲う

ダンジョンのモンスター^{ぐんだん}軍団

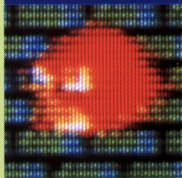
イカフライ



バット



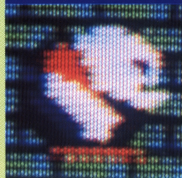
モンク



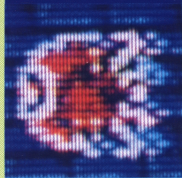
スケルトン



ジャイアント・オーガー



レッド・メダルマ



ほか ^{きょうてき}
この他にも強敵がいっぱい！！

「ダンディー」 秘 テク

- 戦闘^{せんとう}時^じはライフメーターに注意^{ちゅうい}しながら戦^{たたか}うべし。
強^{きょうりよく}力^{てき}な敵^{いっばつ}だと一発でやられちゃうぞ。
- 旅^{たび}に出る前^では「くすり」を買^{まえ}っておくべし。その分^{ぶん}、
ながたび
長旅ができるからね。
- 夜^{よる}にならないと聞^きけない情^{じょう}報^{ほう}や入^{はい}れない場^{ばしょ}所^{しょ}がある。
このことを頭^{あたま}に入^いれておくべし。
- ダンジョンは危^{きけん}険^{けん}な場^{ばしょ}所^{しょ}だ。道^{みち}順^{じゆん}をよくたしかめなが
ら、行^{こうどう}動^{どう}するべし。
- ゼラの洞窟^{どうくつ}への道^{みち}は複^{ふく}雑^{ざつ}怪^{かい}奇^き。時^{とき}には危^{きけん}険^{けん}な所^{ところ}へも飛^と
びこむ勇^{ゆうき}気^きも必要^{ひつよう}なのじゃ。

ニック道場

どうじょう ぬし
道場主

ポニカ事業部
じん の はかせ
神野博士

- ポニカ会員誌「ポニカランド」を読むべし。その時、
キミはいろいろな情報を手にするであろう。
詳しくは次ページを。



おもしろ・げんきな得クラブ

オムツ、多量。
プ、タ、ルも軽くも。

あ
ら
よ
う
！



PONYCA LAND

ただ いま かい いん ぼ しゅう ちゅう

只今、会員募集中!

ポニカユーザーのコミュニケーション・クラブ、「ポニカランド」では只今会員を募集中! 毎回、話題の特集や最新ゲーム情報など楽しさ満載の会員マガジン『ポニカランド』を中心に、イベント大会やいきなりプレゼントなどなど特典もいっぱい! おもしろ・げんきなクラブです。早く入会しなくちゃね!



●入会方法

住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を記入のうえ、切手 600 円分(一年分のポニカランド購読料)をそえて下記の宛先までお送り下さい。隔月発行のポニカランドを一年分(計6回)郵送いたします。

●宛先

〒102 東京都千代田区九段北3-3-5
株ポニーキャニオン ポニカ事業部
●ポニカランド係

ディスクシステムが

せいじょう さ どう

正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容または対処方法
ディスク セット DISK SET エラー ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
バッテリー BATTERY エラー ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、A Cアダプタを取りつけてください。)
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。 ツメの所にテープを貼ってください。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされ ています。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされ ています。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットさ れています。
エービー サイド A,B SIDE エラー ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされてい ます。
エラー ERR.20	許諾画面のデータが読みとれない。

エラーメッセージ	内容または対処方法
ERR.21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

エラー ERR.20～40……もよりの任天堂に御相談下さい。

●ディスクカードを書き換えたら●



シールも
きれいにはりかえよう！

- 1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいに
はがしましょう。重ねてシールを
はると故障の原因になります。



- 2 古いシールをはがしたら、別につ
いているディスクカード用シール
のSIDE AとSIDE Bをよく確
かめて、決められた位置にきちん
とはりましょう。

- 3 シールがずれたり、はが
れやすくなっていないか、もう一度確かめて
ください。特にシールの四隅はていねいに押
えてください。



●^{まも}守^{たいせつ}ってあげよう大切なディスクカード●

きをつけて取り扱^とわないとディスクカード^{あつか}はこわれてしま^{まも}います。注意事項^{ちゅうい}を守^しってPLAY^{プレイ}を楽^{たの}しもう！



ちやいろ じ き み ぶ ぶん
茶色の磁気フィルムが見える部分
は指^{いび}などで絶対^{ぜったい}に触^ふれないでくだ
さい。この部分^{ぶ ぶん}は汚^{よご}したり傷^{きず}つけ
たりしてもいけません。

あつ しつ け かわ
暑^{あつ}さや湿^{しつ}気^けにはとても弱^{よわ}いので、
風通^{かせとお}しがよく涼^{すず}しい場所^{ばしょ}に保管^{ほかん}す
るようにしましょう。



ホコリっぽく、ゴミゴミしたと
ころが苦^{にが}手^て。清潔^{せいけつ}なところがデ
ィスクカードは大好き^{だいす}です。

じ しゃく たいてき
磁^じ石^{しゃく}はディスクカードの大敵^{たいてき}、
データ^きが消^きえてしま^{まも}います。
磁^じ力^{りよく}があるテレビ、ラジオな
どにも気^きをつけましょう。





とにかく乱暴な扱いは大嫌い。踏んづけたり絶対にしないでね。必ずプラスチックのケースの中に入れて保管してください。

ディスクドライブの赤いランプがついている時、EJECT ボタンや本体の RESET ボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書をよく読もう！

ご 注 意

①ゲームスタート時やゲーム途中に、画面が止まったり、真黒になったりしますが、この間はディスクシステムが作動中ですので、新しい画面が出るまで、そのままお待ちください。

作動中は絶対に……●リセットスイッチを押さない。

- 電源を切らない。
- ディスクカードを抜かない。
- 本体等に振動を与えない。

②ディスクカードはカセットよりも、デリケートです。注意を守って大切に取り扱いくださるようお願い申し上げます。

ゲームの内容、裏ワザ、かくしコマンド等についての電話でのお問合せには、一切お答えできませんので、ご了承下さい。
また、画面写真は改良のため予告なく変更することがあります。

DANDY

ダンディー《ゼウオンの復活》

1988年10月初版©ACTIVISION

ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。

発行：株式会社ポニーキャニオン

〒102東京都千代田区九段北3-3-5

ポニカ事業部

製作・発売：株式会社ポニーキャニオン

原作：ACTIVISION INC.


ファミコン版デザイン：ATELIER DOUBLE CORP.

ゲームデザイン：TOSHIRO INOUE

STAFF:KENICHI TOMIZAWA

TAKAYUKI NOGAMI

TAKASHI KAWARABUKI

 DANDY
ダンディー 《ゼウオンの復活》



L30V5919

 PONY CANYON INC.